**UNIVERSIDADE DE UBERABA**

**ENGENHARIA DE SOFTWARE**

**ALUNO:** VITOR DE AZAMBUJA RIBEIRO FRANCO

**R.A:** 5153344

**1)**

As fases de um ciclo de vida de desenvolvimento de software são: Planejamento, Análise de Requisitos, Design, Codificação e Testagem, Implantação e Manutenção

**2)**

Eu coletaria requisitos para um aplicativo de rastreamento de hábitos através de questionários e entrevistas com usuários de outros aplicativos similares e com profissionais que estudam sobre hábitos. Os dados a serem coletados seriam quais hábitos gostariam de rastrear, quais seriam as estatísticas relacionadas aos hábitos mais relevantes para serem mostradas, problemas encontrados ao usar outros aplicativos similares e recursos desejados para o aplicativo.

**3)**

O processo de codificação é a escrita do código-fonte do programa, implementando assim a lógica e as funcionalidades definidas nas fases anteriores.

**4)**

Testes unitários são teste escritos pelos desenvolvedores para testar se cada unidade ou módulo do código está funcionando corretamente e caso não estejam, possibilita a identificação e correção dos bugs encontrados.

**5)**

O papel do controle de versionamento é muito importante no contexto de colaboração envolvendo programação, pois com o uso de Git/Github, os desenvolvedores conseguem fazer alterações no código de maneira muito mais segura e organizada através de commits, pushes, pulls, branches e merges. Logo, possibilitando assim maior efetividade e coesão ao desenvolver.

**6)**

O papel da documentação no design de software serve como um guia e é crucial. Através dela, os desenvolvedores recém-chegados no projeto podem formar uma base sólida de conhecimento do funcionamento e utilização do código, orientando assim o desenvolvedor. A documentação também facilita a manutenção e a escalabilidade do software devido a possibilidade de servir como referência.